Julklappsspelet – regler

Julklappsleken / paketleken med tärning. Fyll i budget och timer innan ni börjar.

1. Ett inslaget paket per person. Budget: _____ **kr**.
2. Lägg alla paket i mitten. Slå tärningen i tur och ordning. **1 eller 6** = ta ett paket ur högen.
3. När högen är tom: **öppna alla paket**.
4. Sätt en **dold timer**: _____ **minuter** (5–10 rekommenderas).
5. Fortsätt slå. **1 eller 6** = stjäl ett valfritt paket från någon annan. Det är tillåtet att ta tillbaka.
6. När timern ringer är leken slut. Alla behåller det som ligger framför dem.
7. Slutregel: ☐ klassisk ☐ en klapp per person (stjäl bara från den som har minst två) ☐ barn behåller alltid ett paket

Tärningsvarianter

Variant	Slag som gäller	Passar när
Klassisk	1 och 6	De flesta sällskap, 6–12 personer
Bara sexor	6	Små grupper (4–6)
Jämna tal	2, 4 och 6	Stora grupper, snabbare tempo
Ettan ger, sexan tar	6 = ta, 1 = ge bort ett av dina	Vuxna sällskap som vill ha kaos
Två tärningar	1 eller 6 på någon tärning; par = slå igen	12 personer eller fler

Uppdragstärning (variant)

Slag	Handling
1	Ta ett paket från valfri person
2	Byt paket med personen till vänster
3	Alla skickar ett paket åt höger
4	Byt två valfria deltagares paket
5	Behåll dina paket och slå igen
6	Ta ett paket från valfri person

Utan tärning

Kortlek: knekt = ta/stjäl ett paket, dam = byt paket med valfri person, kung = alla skickar ett paket åt vänster. **Musik:** paketen skickas runt medan musiken spelar; vid stopp behåller alla det paket de håller. **Nummerlappar:** nummer 1 väljer och öppnar; varje följande spelare tar ett nytt paket eller stjäl ett öppnat; ett paket är låst efter tre stölder.

Fler varianter, regler för barn och för jobbet samt 50 tips på paket: sallskapsspel.se/julklappsspelet-regler/